



## Generátor mezők

A romok között számos torony található, melyekben furcsa berendezések vannak. Ezek a régi, szigorúan titkos katonai bázisok maradványai, ahol tudósok kísérleteztek elektromágneses impulzus fegyverekkel. Sok évvel ezelőtt a tornyocskák egy nagy, összefüggő hálózatot alakítottak, mely képes volt átvenni az irányítást a csatátér felett. Ezek közül ma már csak néhány rendszer működőképes, és többségük pedig le is merült.

### TÍPUSA:



**Irányított lapka** – Addig, amíg nem áll egy másik lapka irányítása alatt, nem tartozik egyetlen frakcióhoz sem, és minden játékos ellenséges lapkaként kezeli: blokkolja a tűzvonalukat, nem mozgathatják saját mozgató lapkáik felhasználásával, nem kapcsolhatják saját moduljaikhoz, lőtávolságon belül minden egységnek sérülést okoz és neki is sérülést okoz minden ilyen egység, viszont el lehet taszítani, le lehet hálózni, át lehet felette venni az irányítást, stb.

Ha a lapka bármely frakció bármelyik lapkájához kapcsolódik (beleértve a FSZ-t vagy modult), azonnal annak a frakciónak az egységévé válik, és a játékos saját lapkájaként fogja kezelni.

A lapka mindig a rajta látható kapcsolódás ikon irányában álló egységhez fog kapcsolódni (ugyanaz a helyzet a modulokkal).



**1 felhúzott lapkáért cserébe kerül játékba** - A lapka a játék elején a tábla mellé kerül, és arra vár, hogy egy játékos játékba hozza. Ahhoz, hogy játékba kerülhessen, egy játékosnak el kell dobnia a felhúzott lapkái közül az egyiket (a kötelezően eldobandó lapkán kívül). A játékos a lapkát a tábla bármelyik üres mezőjére elhelyezheti.

Ha a lapkát elpusztítják, ismét a tábla mellé kerül és bármelyik játékos újra játékba hozhatja 1 felhúzott lapkája eldobásával.

### A GENERÁTOR MEZŐK LEÍRÁSA:



A Generátor mező folyamatosan működik, kezdeményezési fázistól függetlenül (a hálókhoz hasonlóan).



**Mező** - A Generátor mező a tűzvonalában lévő összes lapkára hatással lesz (mint a Gauss lövés esetében). A mező hatása csak és kizárólag átmeneti bénulást okoz, mely azt jelenti, hogy a célpont addig nem hajthat végre akciót, amíg a mező tűzvonalában áll.

Az átmeneti bénulás lehetetlenné teszi a célpont számára, hogy bármilyen támadást végrehajtsa. A megbénult egység többi képessége változatlanul működni fog (modulok, hálózat, erő, páncél, stb.).

Ha a Generátor mező egy egység irányítása alatt sem áll, akkor minden játékos minden egységére hat.

Ha a Generátor mezőt uralja egy játékos, akkor az csak az ellenfelének egységeire lesz hatással.



**Forgás** - körönként egyszer a Generátor mezőt átfordíthatjuk bármelyik irányba. (Csak akkor ha a Generátor mező irányítás alatt áll, és természetesen csak az irányító játékos)