

ROOM-25

RUN-SURVIVE-ESCAPE

A NÉZŐK

Kedves Jelöltek! A Room 25 egy interaktív játék is! Ne feledjék, hogy nézőink a világ minden tájáról figyelik és bírálják Önöket! Nyűgözzék le, csábítsák el őket, rázza őket a félelem vagy a nevetés, és akkor talán elnyerhetik a támogatásukat! Maradjanak távol azoktól, akik nem tudják, hogyan szórakoztassák a közönséget... Mert a nézők könyörtelenek!

HATÁSA:

A második fordulótól kezdve a programozási fázis előtt a kezdőjátékosnak dobni kell a nézőkockával, majd végrehajtani a hatását.

Megjegyzés: A dobás eredménye csak a kezdőjátékosra hat, a többi játékos a rendes játékmenetet fogja követni.

A DOBÁS EREDMÉNYE



A NÉZŐK ELLENED FORDULNAK:

A kezdőjátékos ebben a fordulóban eggyel kevesebb akciót programozhat be a programozási fázisban (ha a játékos ezt a fordulót a hideg kamrában kezdi, ebben a fordulóban nem marad akciója és nem kerülhet sorra).



A NÉZŐK BARÁTSÁGOSAK:

A kezdőjátékos ebben a fordulóban eggyel több akciót fog programozni a programozási fázisban, tehát ő kerül sorra először és utoljára is (természetesen ez nem így lesz, ha a fordulóját a hidegkamrában kezdi).



A NÉZŐK SZADISTA HANGULATBAN VANNAK:

A kezdőjátékosnak KÖTELEZŐ 1. akciójaként LÖKÉST beprogramoznia. Ha a programozási fázisban nem áll másik karakter a vele azonos szobában, 2. akciójaként kell beprogramoznia a LÖKÉST. Ezt a programját mindkét esetben képpel felfelé fogja elhelyezni.



A NÉZŐK JÓL SZÓRAKOZNAK:

A kezdőjátékosnak KÖTELEZŐ 1. akciójaként VEZÉRLÉST beprogramoznia, így első programját képpel felfelé fogja elhelyezni.



A NÉZŐK UNATKOZNAK:

A kezdőjátékosnak KÖTELEZŐ 1. akciójaként MOZGÁST beprogramoznia, így első programját képpel felfelé fogja elhelyezni.



A NÉZŐK SZKEPTIKUSAK:

Nincs különösebb hatása.

VIGYÁZAT: Ha a kezdőjátékos a központi szobában kezdi a fordulóját, nem dob a nézőkockával. Ehelyett a nézők automatikusan „ellene fordulnak” és annak a következményét kell végrehajtania.

Emlékeztető: A játék legelső fordulójában a nézőkockának nem lesz hatása.

Fordította a Játékmester Társasjátékbolt megbízásából: X-ta Lektorálta és szerkesztette: Artax