

Speed Soma játékszabály

A doboz tartalma:

- 27db 2-oldalas feladatkártya
- 4 Soma kockaszett

A játék célja:

A játék célja, hogy a saját Soma kocka szetted segítségével először hozd létre a kártyán található alakzatot. Minden alakzat létrehozásához szükség van az összes kockadarabra. Az nyeri az adott kört, aki először elkészül az alakzattal és hangosan kiáltja, hogy „Soma”. Ekkor ér véget egy kör. A játékot végül az nyeri, aki a legtöbb pontot szerezte. A játék 2 különböző pontozási változattal rendelkezik.

A változat: Minden egyes kártya egy pontot ér. A játékos, aki először elkészül a Soma alakzattal elveheti az adott kártyát és így megkapja a pontot. A játék végén a legtöbb kártyával rendelkező játékos nyeri a játékot.

B változat: Az alakzat alatti kockák jelzik az adott nehézségi szintet

- 1 kocka = könnyű
- 2 kocka = közepesen nehéz
- 3 kocka = nehéz
- 4 kocka = nagyon nehéz

Ezen lehetőség esetében, nem a kártyák száma kerül pontozásra, hanem az alakzat kártyáján található kockák száma.

Példa: Egy játékosnak sikerül 5db 1-kockás alakzatot is elkészítenie, így összesen 5 pontot kap. Egy másik játékos 2db 3-kockás és 1db 2-kockás alakzatot készített el, ezért ő összesen 8 pontot kap.

Mivel a kártyák mindkét oldalán alakzatok vannak, ezért csak az oldala számít, amit a játékosnak sikerült teljesítenie. A játékot az nyeri, aki a játék végére a legtöbb pontot gyűjtötte össze.

Előkészületek:

A játék kezdete előtt a játékosok maguk elé készítik a saját Soma kocka szettjüket, majd valaki megkeveri az alakzatokat tartalmazó kártyákat. Ezt követően a paklit tegyük lehetőleg a játékosoktól egyenlő távolságra, hogy mindenki egyenlően jól lássa a lapokat. A játszandó változatot még a játék elkezdése előtt meg kell határozni.

A kártyák egyik oldalán a 4-es nehézségű szintű alakzatok vannak. Ahhoz, hogy a játékba kerüljenek a legnagyobb nehézségű kártyák is, ezekből párat meg kell fordítani és úgy visszahelyezni a pakliba. Ajánlott az 1-3 nehézségi szintű lapokkal kezdeni a játékot, majd a későbbiek során egyre több 4-es nehézségi szintű lapot beletenni.

A játékmenet:

A keverést követően, a pakli tetején lévő lap az első alakzat, amit meg kell csinálni. A játékosok egyszerre, egymással versengve, minél gyorsabban igyekeznek majd azon, hogy az alakzatot kirakják a kocka darabokból. Az elsőnek elkészülő játékos hangos „Soma” kiáltással jelzi elsőségét. Ekkor a játékosok azonnal leállnak ott, ahol tartanak. Ezt követően leellenőrzésre kerül, hogy tényleg azt az alakzatot rakta-e ki a játékos, ami a kártyán szerepel. Ha helyes, akkor megkapja a kártyát.

Ha hibás, akkor a többi játékos folytathatja az alakzat kirakását.

A játék vége:

Miután az összes lap elfogyott a középre kitett pakliból a játék véget ér. Ez követően össze kell számolni a pontokat és a legtöbb ponttal rendelkező játékos nyeri a játékot.

Fordította: RaveAir Lektorálta: Artax

Megvásárolható: Játékmester Társasjátékbolt 6000 Kecskemét Izsáki út 2. Tel.: +36-30-477-7151

www.jatekmester.com