



## PANIC STATION HIVATALOS GYIK + Variánsok

### KUTATÁS

A kutatás egy szobát a fekete oldaláról a vörösre fordít át, de ugyanezt teszi a számítógép terminál aktiválása is, vagy többször is aktiválhatod, mielőtt átfordítanád a szobát?

Csak a betegszoba képességének használata fordít át egy szobát. Minden más esetben csak a kutatás fogja a szobát a fekete ikonos oldaláról a vörös oldalára fordítani, és azután minden egyes kutatás vagy gyógyítás (a betegszobák esetében) egy parazitát fog szaporítani, melyet azon a helyszínen hajtanak végre.

Az ugyanabba a csapatba tartozó katona és android végezhet együtt csoportos kutatást?

Igen, tulajdonképpen ez egy jó stratégia lehet a felszerelések begyűjtésénél.

### PARAZITÁK

Ha a kezdő kártyák felhúzásakor egy parazitát húzunk, gyakorlatilag senkinek nem kell vele megküzdenie vele a KÖVETKEZŐ Parazita Fázisig, mivel még senki sincs a reaktorszobában?

A karaktereket a játékosok csak első saját fordulójuk akciófázisában fogják először lehelyezni, hogy elkerüljék a reaktor mezőjének túlszűfőzését. Ennek eredményeképpen a játékot indító Parazita Fázisban még nem lesznek karakterek a reaktorszobában (a csapat még nem lépett be az állomásra), így még nem lesznek karakterek, akiket a paraziták megtámadjanak.

### MOZGÁS

Ha egy kulcskártyával rendelkező játékos van az egyik szobában, és egy másik játékos szeretne keresztül menni egy biztonsági ajtón, a kártyát birtokló játékos segíthet-e a mozgásban, mivel a kulcs használata ingyenes?

A kulcskártyák, ahogyan a többi tárgy is, kizárólag személyes használatra alkalmazhatóak. Csak a terminál tudja kinyitni az összes biztonsági ajtót az összes játékos számára.

Amikor egy FUTÁS-szobába mozogsz, mely 1 extra ingyenes mozgást ad, átkutathatod a szobát?

A szoba képességét egy összefüggő lépésben kell alkalmazni, tehát nem lehet kutatással megszakítani. Alapvetően tehát a játékosok választhatnak, hogy átkutadják a szobát, vagy végrehajtják az ingyenes mozgást.

### KERESKEDELEM

Egy kereskedelem során, ha egy játékosnak csak 3 saját fertőzőskártyája van és 2 benzines kanna kártyája, átadhatja valakinek az egyik fertőzőskártyát annak ellenére, hogy NEM fertőzött?

Nem, a játékosok CSAK akkor játszhatnak ki fertőzőskártyát, ha fertőzöttek, ahogy ez a szabályban is áll. A szabályok viszont azt a kivételes esetet is említik, amikor a tárgyak nélkül maradt játékosnak csak fertőzőskártyái vannak. Ebben a ritka esetben a játékos átadhatja az egyik olyan fertőzőskártyát, mely egy MÁSIK játékos színéhez tartozik, de ez a kártya nem lesz hatással az azt kézhez kapó játékosra.

Átadható a Gazdaszervezet kártyája, vagy az a játék végéig a Gazdaszervezetnél kell maradnia?

A Gazdaszervezet kártyája a Gazdaszervezetnél marad, de a szabályok végén található egy bevezető variáns, amely lehetőséget ad a Gazdaszervezetnek arra, hogy átadja a Gazdaszervezet kártyáját, ha három fertőzési kísérlete kudarcba fulladt. De a játékosoknak előre meg kell egyezniük, hogy használják-e ezt a variánst, hogy az asztalnál mindenki tudja, hogy ilyen eset is előfordulhat.

Ha egy tárgy lekerült az asztalra, fel lehet azt újra venni valamikor (kereskedelem vagy egyéb célból)?

Nem, ha egy tárgyat használtak, az asztalra kerül, és soha nem vehető fel más okból, csak eldobás céljára.

## FELDERÍTÉS

Végezhetsz-e FELDERÍTÉST egy szobában, ha már MINDEGYIK szomszédos szoba lehelyezésre került?

Egy játékos CSAK akkor végezhet felderítést, ha a felderítéskártyák paklijának felső kártyája lehelyezhető a játékos jelenlegi szobájával szomszédosan. Ha ez nem lehetséges, ahhoz, hogy a karakter felderíthessen, egy másik helyszínre kell mozognia, ahol ez lehetséges.

Felderíthetek egy zárt biztonsági ajtón keresztül?

Igen, habár az alapszabálynak megfelelően így sem mehetsz át az ajtón kulcskártya nélkül. Szóval vigyázz, hogy mit helyezel a túlóldalra!

## TÁMADÁSOK

Az emberek nem támadhatnak meg SEMMIT (más embereket vagy parazitákat) azon kívül, hogy a Fészek termét 3 benzines kanna kijátszásával elpusztítják, hogy megnyerjék a játékot?

Az emberek nem használhatnak lőfegyvereket, de másik emberi játékos vagy parazita megtámadására használhatják a kést, mivel ezt a fegyvert nem csak az androidok használhatják.

Az androidoid át tud lőni egy biztonsági ajtón?

Igen, de csak akkor, ha van kulcskártyája, vagy ha erre a fordulóra a számítógép terminál kinyitotta azt.

Ha távcsővel használunk egy Nehézfegyvert, lőhetek két szomszédos szobába is 1 AP-tal?

Igen, a Nehézfegyverrel két különböző szobában tartózkodó célpontokra is lőhetsz.

## JÁTÉK VÉGE/FELTÉTELEK

Ha egy játékos nem játszhat ki kártyát, csak ha 5 vagy TÖBB kártya van a kezében, hogyan befolyásolja ez a játék végét, amikor 3 benzines kanna kártyát kell kijátszani a Fészekre?

Ennél az utolsó akciónál a játékos megszegheti ezt a szabályt. Ez a szabály azért született, hogy elkerüljük azt a szituációt, hogy egy játékosnak nincs elég kártyája a kezében a kereskedelemhez. Ennél az utolsó akciónál azonban nincs szükség erre a korlátozásra, hiszen ez az utolsó, pusztító akció véget vet a játéknak, mivel a Fészek megsemmisül.

Ha megölik a Gazdaszervezetet és senki sincs megfertözve (a Gazdaszervezet tudná), a játék véget ér és az emberek győztek?

Nem, ahogy ez a szabályban is áll, az emberek akkor nyernek, ha elpusztítják a Fészket. Először teljesíteniük kell ezt a küldetést, mielőtt bejelenthetnék győzelmüket. A kóborló paraziták még elpusztíthatják őket, így a győzelem nem garantált.

Ha egy játékos mindkét karaktere kikerül a játékból, mi történik a kezében lévő kártyákkal?

A játékosnál maradnak és kikerülnek a játékból.

A Gazdaszervezet úgy is nyerhet, hogy megöli az összes embert?

Igen, ez egy teljességgel megengedett út a győzelemhez. Természetesen ez sok esetben nem olyan egyértelmű, hiszen a támadások visszafelé is elsülhetnek és néhány esetben a fertőzők nem lehetnek 100%-ig biztosak abban, hogy ki van az ő csapatukban és ki nincs.

## ÁLTALÁNOS

Megbeszélhetik a játékosok a kezükben lévő kártyákat?

Igen, megbeszélni lehetséges. A játékosok szabadon beszélhetnek arról, hogy mi van a kezükben, de sosem mutathatják meg őket másik játékosnak, kivéve természetesen, ha szkennelésre kerül sor.

Lehetséges egy fordulóban több Energiaital használata?

Igen, a játékosok annyit használhatnak, amennyit szeretnének, feltéve, hogy megfelelnek a kézben lévő kártyák korlátozásának.

Az olyan tárgyak, melyeken nem látható AP költség, kijátszhatóak ingyen?

Igen, csak az olyan tárgyak használatához kell AP-t elköltened, melyeken AP költség látható. Azokat a tárgyakat, melyekhez AP szükséges, nem játszhatjuk le az asztalra addig, míg először nem használják őket (és ki nem fizetik az AP költségét).

A képpel felfelé lehelyezett kártyák beleszámítanak a kézlímitbe?

Nem, ezek nem befolyásolják az 5-kártyás kézlímitet.

## VARIÁNSOK

**NAGYON AJÁNLOTT VARIÁNS** – Váltogassátok a kezdőjátékost: Minden forduló után, az éppen következő Parazita Fázis előtt jelöljétek ki az óramutató járása szerint következő játékost kezdőjátékosnak. Az új kezdőjátékos a fordulót azzal kezdi, hogy dob a Parazita Fázisra és ezután az eredeti szabályok szerint hajtja végre saját fordulóját.

„Forró Krumpli” Fertőzés: Ebben a variánsban a fertőzött játékosok csapatának győzelme esetén a csapat utoljára megfertőzött tagja NEM nyer. Ez alól az a ritka eset a kivétel, amikor a Gazdaszervezet úgy nyer, hogy senkit nem fertőz meg, vagy ha az utoljára megfertőzött játékos kikerül a játékból, mert lelövik, vagy megölik a parazitákat.