

MARTIAN DICE



Nektek, marslakóknak az lesz a küldetésetek, hogy lecsapjatok a primitív „Föld” szárnalmas lakóira és annyi lakost lapátoljatok össze, amennyit csak tudtok. Az olyan egyedek érdekelnek minket, mint a csirkék, tehének és emberi lények, hogy megállapítsuk, valójában melyikük áll a civilizációjuk tetején. A földlakók kialakíthatnak egyfajta gyenge védelmet, de tutira nem olyat, amelyet egy csipetnyi halálsugárral ne tudnál elintézni. Tedd büszkévé a Marsot... légy az első marslakó, aki megfelel az emberrablási kvótának!

2 vagy több marslakó számára 8 éves kortól 97 éves korig ~ játékidő: 10-30 Földi perc

TARTALOM

A MARS TECHNOLÓGIÁK CSÚCSA. HORDOZHATÓ VALÓSZÍNŰSÉG GENERÁTOROK, MELYEKET ARRÁ KALIBRÁLTAK, HOGY PONTOSAN ÉS STÍLUSOSAN IDÉZZÉK ELŐ A STATISZTIKAI EREDMÉNYEKET.

13 marslakó kocka. Mindegyik kockán 1 tank, 2 halálsugár, 1 ember, 1 tehén és 1 csirke látható.



TANK



HALÁLSUGÁR (X2)



EMBER



TEHÉN



CSIRKE

ELŐKÉSZÜLETEK

INDÍTSÁTOK AZ ADATRÖGZÍTŐTEKET. AZ ELRABLÁSI ETIKETTNEK MEGFELELŐEN KÜLDJÉTEK ELŐRE A HAJÓT, HOGY MEGTISZÍTSA A LÉGKÖRT, MIELŐTT ELKEZDENÉTEK A BETAKARÍTÁST.

- Legyen kéznél egy darab papír és ceruza a pontszámok és a körsorrend feljegyzésére.
- Válasszatok egy kezdőjátékost és adjátok neki mind a 13 kockát.
- A játékot a kezdőjátékos kezdi, majd az óramutató járása szerint haladunk tovább.
- Egy **kör** a játékosok fordulóiból áll. Egy játékos **fordulója** egy vagy több kockadobásból áll.

A SAJÁT KÖRÖD

LECSAPÁS ÉS BEGYŰJTÉS. NE FELEDD, A HAJÓD BÖRTÖNKABINJAIBAN MINDEN FAJBÓL CSAK EGY ADAGOT TUDSZ TÁROLNI... OLYAN VISZONT NINCS, HOGY TÚL SOK HALÁLSUGÁR.

1 Dobj az összes rendelkezésre álló kockával. (A köröd első dobásánál ez 13 kocka lesz; a későbbi dobásoknál attól függ, hogy korábban hány kockát tettél félre.) Ha nincs több kocka, lépj az értékeléshez.

2 Tedd félre az összes tankot, hozzátevé azokhoz a tankokhoz, melyeket ebben a körben tettél félre.



MINDEN TANKOT
FÉLRETESZÜNK
MINDEN KÖRBE.

3 A megmaradt kockákból válassz **egy** fajtát (csirke, tehén, ember vagy halálsugár) és tedd félre az összes olyan fajtába tartozó kockát. A csirkéket, teheneket vagy embereket **nem** választhatod, ha már tettél félre belőlük ebben a körben. A halálsugarat **mindig** kiválaszthatod és azokhoz a halálsugarakhoz rakhatod, melyeket ebben a körben korábban félretettél. Ha az itt felsorolt korlátozásoknak megfelelően nem tudsz több kockát kivenni, a köröd véget ér, és a pontozás következik.



MINDEN FÖLDLAKÓ TÍPUST CSAK
EGYSZER VÁLASZTHatsz EGY
KÖRBE.



A HALÁLSUGARAT EGY KÖRBE
TÖBBSZÖR IS KIVÁLASZTHATOD.

4 Eldöntheted, hogy véget érjen-e a köröd és a pontozáshoz lépsz, vagy visszatérhetsz az 1-es ponthoz és újra dobhatsz.

Először hasonlítsátok össze a féltre tett tankok számát a féltre tett halálsugarak számával. Ha **több** tank van, mint halálsugár, foglyok nélkül kell elmenekülnöd; arra a körre **nulla** pontot kapsz, függetlenül attól, hány kockát tettél félre. Ha **legalább annyi** halálsugarat tettél félre, ahány tankot, sikeresen elhárítod a földlakók támadását és a következők szerint kapsz pontokat a foglyaidért:



TÖBB TANK, MINT HALÁLSUGÁR? NEM KAPSZ PONTOT.

- **1 pont minden egyes emberért, tehénért és csirkéért, melyet féltre tettél.**
 - **3 bónusz pontot kapsz, ha legalább egyet féltre tettél mindhárom földlakó típusból.**
- Írd fel a pontszámod és add tovább a kockákat a következő játékosnak.

JÁTÉK VÉGE

MIELŐTT ÉSZBE KAPNÁL, MINDEN HAJÓT HAZARENDELNEK KIÜRÍTÉSRE. A GYŐZTES JOGOT KAP A MARSJI HENGEGÉSRE. A DÖNTETLENEK HALÁLSUGÁR PÁRBAJAL DÖLNEK EL.

A játék akkor ér véget, ha egy játékos eléri a **25** vagy annál több **összpontszámot**. Miután ez bekövetkezik, még befejezzük az aktuális kört, hogy mindenki ugyanannyiszor kerüljön sorra. Az lesz a győztes, aki az utolsó kör végén a legtöbb ponttal rendelkezik! Döntetlen esetén az érintett játékosok 6 marslakó kockával dobnak, és az lesz a győztes, aki több halálsugarat dobott!

PÉLDA EGY KÖRRE

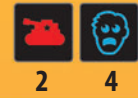
A 626.B.7.J ADATFÁJL BETÖLTÉSE... EGY ALFA LEFOLYÁSÚ ELRABLÁS RÖGZÍTÉSE, ZAX KWYJIBO PARANCSNOK, TISZTELNÖK

Zax 13 kockával dob és féltre teszi a 2 tankot. Úgy dönt, elcsípi a 4 emberből álló csapatot, remélve, hogy később dob még néhány halálsugarat.



MÁR FÉLTRE TETTEK

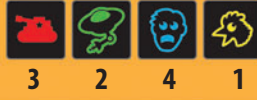
Zax dob a maradék 7 kockával és féltre teszi a 1 tankot. Habár a 3 tehén nagyon csábító, aggódik a tankok serege miatt, ezért a 2 halálsugarat választja.



Zax dob a maradék 4 kockával. Ez alkalommal nincsenek tankok, de halálsugarak sem. Korábban már kiválasztotta az embereket, így most nem teheti. Az 1 csirkét választja.



Zax dob a maradék 3 kockával. Most sincsenek tankok. Választhatná a tehenet, de azzal kockáztatná a pontszerzés lehetőségét, ha a következő dobása esetleg rosszul alakul. Inkább biztosra megy, és a halálsugarat választja.



Összesen 2 megmaradt kockával Zax úgy dönt, eleget kockáztatott, és kiszáll. Mivel a tankok száma nem magasabb, mint a halálsugaraké, megkapja a pontszámait. 4 pontot kap az emberekért és 1 pontot az egyetlen csirkéért. Ebben a körben összesen 5 pontot gyűjtött.



©2011 Tasty Minstrel Games LLC
 JÁTÉKTERVEZÉS: Scott Almes
 GRAFIKA ÉS SZABÁLYSZERKESZTÉS: Josh Cappel
 JÁTÉKFEJLESZÉS: Seth Jaffe

A tervező szeretne köszönetet mondani feleségének, Beth-nek, családjának és barátainak a támogatásukért. Tovább szeretne köszönetet mondani Seth Jaffe-nak, Michael Mindes-nek és Josh Cappel-nek szakértelmükért és a Martian Dice életre keltéséért tett erőfeszítéseikért.

Ingyen játék péntek!

Adj magadnak lehetőséget heti egy játék megnyerésére

Szerez magadnak ingyen játékokat a Refer-a-Friend programunkkal

Szerez elérést exkluzív játékközzékhöz

Látogasd meg a tastyminstrelgames.com/free-games oldalt és regisztrájl!