



MAD BOMBER II

MICHAEL GRACE
NEUROSHIMA 3.0
HEX!

Neuroshima Hex 3.0 - Őrült robbantó II.

Az Őrült robbantó egy mutálódott nomád-terrorista, aki Kalifornia vidékén portyázik. Bárhol találjon valamit, amit érdemes felrobbantani, biztos lehetsz benne, hogy meg is teszi. Megfigyelheted továbbá, amint gyorsan regenerálódó teste több tíz métert repül, mivel szeret az utolsó pillanatig a robbantás helyszínén maradni. A legszórakoztatóbb helyzet akkor áll elő, amikor ez a bombákkal teleaggatott szörnyeteg megjelenik egy folyamatban levő csata helyszínén - a harcban állók ilyenkor jobban teszik, ha átgondolják, ki az első számú ellenség.



Lapka típusa:

Senki lapkája: nem tartozik egyik sereghez sem, és minden játékos ellenségként kezeli: blokkolja a tűzvonalat, nem mozgatható a mozgás lapkával, és nincsenek rá hatással a csatlakoztatott modulok sem. Lőtávolságon belül mindenkinek sebzést okoz (seregbe való tekintet nélkül), és őt is sebzí mindenki, el lehet taszítani, le lehet hálózni, át lehet venni felette az irányítást (megj.: pl. Vegas), stb.



Egy játékos lapkája helyett kell a játéktáblára helyezni: A játék kezdetén a játéktábla mellé kerül, arra várva, hogy valamelyik játékos a harctérre helyezze. Ahhoz, hogy a táblára kerüljön, a játékosnak el kell dobnia az egyik felhúzott lapkáját (a kötelező eldobáson kívül!). A játékos ezután a tábla bármely üres mezőjére elhelyezheti a senki lapkáját. Miután megölték, a lapka újra a játéktábla mellé kerül, és bármely játékos újra játékba hozhatja az előzőekben leírtak szerint.



Az Őrült robbantó leírása:

Csapda: Bármelyik ellenség támadja meg bármelyik irányból, az Őrült Robbantó azonnal felrobban, így minden vele szomszédos mezőn álló egység 1 sebzést kap, beleértve a főhadiszállásokat is. A robbanás után az Őrült robbantót eltávolítjuk a tábláról.

Fordítás: jpeter
Szerkesztés: Artax