



ASSASSIN

MICHAŁ ORACZ
NEUROSHIMA 3.0
HEX!

Orgyilkos

Semmilyen szabálynak nem engedelmeskedik. Senkivel nem köt szövetséget. A saját útját járja. Imádkozz, hogy ne kerülj a fejszéje közelébe.

TÍPUSA:



Senki lapkája – egyik sereghez sem tartozik és minden játékos ellenségként kezeli: blokkolja a tűzvonalat, nem mozgathatjuk el mozgás lapkával, nem csatlakozik egyetlen modulhoz sem, a hatótávolságán belül lévő összes egységnek sérülést okoz, és azok is sérülést okoznak neki, viszont el lehet taszítani, le lehet hálózni, át lehet venni felette a hatalmat, stb.



Egy játékos lapkája helyett helyezzük a táblára – a játék elején a senki lapkája a tábla mellé kerül, és ott vár arra, hogy valamelyik játékos a táblára helyezze. Ahhoz, hogy egy játékos a táblára helyezhesse, saját felhúzott lapkái közül el kell dobnia az egyiket (a kötelező eldobáson kívül). A játékos a senki lapkáját a tábla egyik üres mezőjére helyezheti. Ha az orgyilkost elpusztítják, lapkája a tábla mellé kerül, és bármelyik játékos újra kijátszhatja a fent leírtak szerint.

AZ ORGYILKOS LEÍRÁSA:



Különleges kezdeményezés – bármelyik játékos dönthet úgy, hogy az egyik csata lapkáját egy rendes csata kiváltása helyezett az orgyilkosra játssza ki. Ebben az esetben csak az orgyilkos támadja meg a hatótávolságán belül álló, összes ellenséges egységet. A hagyományos csaták során az orgyilkos senkit sem támad meg.

Fordította a Játékmester Társasjátékbolt kérésére: X-ta

Szerkesztette és lektorálta: Artax

www.jatekmester.com