



TRANSPORT HUB

MICHAŁ GRACZ
NEUROSHIMA^{3.0}
HEX!

Közlekedési csomópont

A megannyi magára hagyott, üzemanyaggal teli jármű és tank nem is hagy más kívánnivalót maga után.

TÍPUSA:



Megosztott lapka – minden frakció osztozik rajta és minden játékos a sajátjaként kezeli: nem blokkolja a tűzvonalat, elmozgathatjuk egy mozgás lapkával és a játékosok moduljaihoz is kapcsolódik, viszont nem sérülhet meg (kivéve a légi csapástól, mely minden egységre hat), nem lehet eltaszítani, átvenni felette a hatalmat, és lehálózni sem.

Ha a közlekedési csomópontot elpusztítják, kikerül a játékból.



A játék elején a táblára kerül – a FSZ-ok előtt fel kell helyezni bármelyik mezőre a belső gyűrűn (vagyis a tényleges játéktéren) belül.

A KÖZLEKEDÉSI CSOMÓPONT LEÍRÁSA:

A közlekedési csomóponton megosztoznak a játékosok. Minden hozzá kapcsolódó egység végrehajthat plusz egy mozgást és/vagy forgást a mozgékonyág tulajdonságával rendelkező egységekhez hasonlóan. Az egység el is mozoghat a közlekedési csomópont mellől. A közlekedési csomópont saját magát nem mozgathatja.

Fordította a Játékmester Társasjátékbolt kérésére: X-ta

Szerkesztette és lektorálta: Artax

www.jatekmester.com