



MICHAEL GRACY  
**NEUROSHIMA 3.0**  
**HEX!**

## Éjjeli vadász

*Tökéletes ragadozó. Megjelenik a csataterén, halált hoz, majd eltűnik a sötétség mélyén. Kerüli a fényt. Senki sem tudja, hogy mi is az valójában. Senki sem tudja, hogyan is néz ki. Senki sem képes szembenézni vele.*

### TÍPUSA:



**Általános lapka** – úgy tekintjük, mintha egyszerre tartozna mindegyik frakcióhoz, és minden játékos a sajátjaként kezeli: nem blokkolja a tűzvonalat, mozgatható a mozgató lapkával, használható a játékos saját moduljaival, nem lehet sérülést okozni neki (kivéve a bombát, amely a saját egységeknek is sérülést okoz), nem lehet eltaszítani, lehálózni, átvenni felette az irányítást, stb.  
Ha az Éjjeli vadászt elpusztítják, kikerül a játékból.



**A játék legelején, az előkészítés során kell a táblára helyezni**, még a FSZ-ok előtt, de a tábla szélein lévő mezőkre, illetve a tábla középső mezőjére nem helyezhető.



### AZ ÉJJELI VADÁSZ LEÍRÁSA:

**Bekebelezés** – A játékos (FSZ-a 1 életerejének felhasználásával) végrehajthat egy különleges támadást, hogy elpusztítson egy lapkát, melyre a bekebelezés ikon mutat (ez saját lapkája is lehet).

A bekebelezés nincs hatással a FSZ-okra.

A rendes csaták során az Éjjeli vadász senkit sem támad meg.



**Mozgékony** – A játékos a saját körében 2 mezőnyit mozgathatja az Éjjeli vadászt, és szabadon el is forgathatja azt. A játékos azt is megteheti, hogy mozgassa az Éjjeli vadászt 1 mezőt, elforgatja, ezt követően aktiválja a bekebelezést (FSZ-a 1 életerejéért cserébe), majd ismét mozgassa és elforgatja azt.

Fordította a Játékmester Társasjátékbolt kérésére: X-ta

Szerkesztette és lektorálta: Artax

[www.jatekmester.com](http://www.jatekmester.com)