



Neuroshima Hex - Taktikai kártyák

Általános szabályok:

Minden játékos három azonos kártyával kezdi a játékot. A játékosok mindegyik kártyát csak egyszer játszhatják ki a játék során, az adott kártyán szereplő szabályoknak megfelelően, a saját köreik valamelyikében (Kivéve a Harctéri életmentő). Egy játékos egy forduló során tetszésének megfelelő számú kártyát játszhat ki - tehát akár mind a hármat is.

A kártyák használhatóak a 2.5-ös és a 3.0-ás Neuroshima Hex-el is.

Kártyák:



Bázis (Baza):

Egyik saját körödben a kötelezően eldobandó lapkát eldobás helyett a Bázis kártyára helyezheted. Ezen a kártyán csak egy lapka lehet. Egy későbbi körödben dönthetsz úgy, hogy az egyik felhúzni kívánt lapka helyett a Bázis kártyán lévő lapkát veszed el (tehát a kupacból egygel kevesebbet húzol), a Bázis kártyát pedig eldobod.



Harctéri életmentő (Medyk):

A Harctéri életmentő kártyát akkor használhatod, amikor az egyik egységed sérülést szenved. Ezt az egységet kezeld úgy, mintha egy harctéri életmentő modulhoz kapcsolódott volna. Ezután dobd el a Harctéri életmentő kártyát.



Taktika (Taktyka):

A Taktika kártyát egyik saját körödben használatod, és végrehajthatod a következők egyikét: **mozgás**, **taszítás** vagy **csata**. A kártyát úgy kezeljük, mint egy azonnali akciólapkát. Ezután dobd el a Taktika kártyát.

Fordította a Játékmester Társasjátékbolt kérésére: X-ta

Szerkesztette és lektorálta: Artax

www.jatekmester.com