

# Dino Dice

A játék öt kockából áll, melyeken 6 különböző dinoszaurusz van. Ezekből öt növényevő, számozásuk és értékük lehet 1-es, 2-es, 4-es, 5-ös vagy 6-os. Egy pedig a Tirannoszaurusz Rex, egy húsevő, melynek 3-as számozása van, de értéke nincs.

**A Játék Célja:** Legyél te az a játékos, aki a legtöbb pontszámot szerezte 150 pont felett.

A játékot bármennyi játékos játszhatja. A legidősebb játékos kezd (elvégre dinoszauruszokról van szó!).

Minden forduló játékosonként legfeljebb három dobásból áll. Egy játékos megállhat az első vagy a második dobás után, de nem dobhat több mint háromszor. Saját körében a játékos dob mind az öt dínókockával. Minden 3-as (Tirannoszaurusz Rex vagy Rex) „megeszik” egy növényevőt (eltávolítjuk a játékból) a játékos egész fordulójára. A megmaradt kockákat ezután „csordákba” rendezzük. Egy „csorda” kettő vagy több azonos típusú (értékű) dinoszauruszból áll, és a játékosnak több hordája is lehet. A játékos egyedülálló kockát is megtarthat, de azért nem jár bónusz: csak a kockán látható értéket kapja meg. A Rexek nem rendeződhetnek csordákba, hacsak nem dobtunk egyszerre 5-öt egyetlen dobással.

A csordákat a következők szerint pontozzuk:

2-es csorda = a dobott érték + 5 bónuszpont

3-es csorda = a dobott érték + 15 bónuszpont

4-es csorda = a dobott érték + 30 bónuszpont

5-es csorda (beleértve a Rexeket) = 75 pont (a kockák értékeit nem beleszámítva)

*Megjegyzés: Ez az egyetlen eset, amikor a Rex pontozható.*

Egy játékos megállhat az első vagy a második dobása után és lepontozhatja azt, átadva ezután a kockákat a következő játékosnak,

vagy ismét újradobhatja bármelyik vagy akár mindegyik kockáját, beleértve a Rexeket is.

**Példa:** A játékos úgy dönt, hogy megtart két 2-est és egy 6-ost az első dobásából, majd dob még egy 6-ost és egy 4-est. A játékosnak most a következő lehetőségei vannak: A) Lepontozza a két csordát (a 2-eseket és a 6-osokat) és az egy 4-est, 30 pontot szerezve saját fordulójában; B) Megtart egy csordát (valószínűleg a 6-ost) és újra dobja a 2-eseket és a 4-est; C) Megtartja a csordát és a 4-est, majd újradobja a 2-eseket, vagy D) csak a 4-est dobja újra.

Ha bármely dobásnál egy vagy több Rex (3) jelenik meg, mindegyikért cserébe el kell távolítani egy növényevőt (a játékban lévő növényevők erejéig), még akkor is, ha azt már meglévő csordákból kell elvonnunk.

Csak a játékban maradt kockákat pontozhatjuk le a játékos fordulója végén. Az öt kockából álló csorda kivételével a Rexek értéke mindig nulla.

Ha egy játékos eléri a 150 vagy magasabb pontot, az összes többi játékosnak lesz egy plusz fordulója, melyben megpróbálhat magasabb pontszámot elérni. A plusz kör után az lesz a győztes, aki a legtöbb pontot szerezte meg.

**Figyelem:** A kis alkatrészek veszélyesek lehetnek a 3 éven aluli gyermekeknek.

© 1993 KOPLOW GAMES, INC. P.O. Box 965, Hull, MA 02045  
U.S.A.

Magyar fordítás: X-ta  
Szerkesztés és lektorálás: Artax  
A játék megvásárolható a Játékmester társasjátékboltban:  
[www.jatekmester.com](http://www.jatekmester.com)